

WSTĘP DO JAVASCRIPT

Aplikacja kalkulator bez GUI

Użycie JS

- Jak w najprostszy sposób wykorzystać JS ?

Należy osadzić skrypt wewnątrz pliku HTML

```
<html>  
  <head>  
    <script>  
    ...  
  </script>  
</head>  
<body>  
</body>  
</html>
```

Wymagania aplikacji CALC 0.1

- **Aplikacja nie wykorzystuje GUI w postaci HTML-a.**
- **Skrypt programu zostaje zagnieżdżony w pliku index.html**
- **Program pozwala na korzystanie z czterech podstawowych operacji arytmetycznych.**
- **Aplikacja pobiera argumenty od użytkownika po czym zwraca wynik w przeglądarce.**
- **Możliwy jest wybór operacji arytmetycznej przed jej wykonaniem zanim zostanie zwrócony wynik.**
- **Podstawowa obsługa błędów: nieprawidłowy typ operacji, dzielenie przez zero**

Instrukcje z których należy skorzystać

var, prompt, alert, switch, if, parseInt

Rozwój aplikacji

- **Gdzie dostrzegasz błędy programu ze źródła?**
- **Jak ulepszyłbyś kod?**
 - W jaki sposób odseparujesz widok od kodu JS?
- **W jaki sposób napiszesz GUI w postaci HTML-a:**
 - Jakie elementy będzie zawierać?
 - Jakie zdarzenia będzie trzeba obsłużyć?